

Патч 1.22 – Список изменений

- Исправлена неполадка, в результате которой строительство Корво Бьянко не прогрессировало, если игрок покидал Туссент во время процесса строительства.
- Исправлена неполадка, в результате которой Плотва замирала на месте при выполнении задания "Песнь рыцарского сердца".
- Исправлена неполадка, в результате которой камера не могла быть зафиксирована на цели при выполнении задания "Песнь рыцарского сердца".
- Исправлена неполадка с некорректным выполнением квеста "Винные войны: Верментино", при ранее выполненном задании "Винные войны: Бельгаард".
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Посольство из Винного края" выполнялось некорректно при некоторых обстоятельствах.
- Исправлена неполадка, в результате которой иконки мутагенов не обновлялись у обладателей Steam и Origin версий игры.
- Исправлена неполадка, в результате которой возникали дополнительные проблемы при взаимодействии с сундуками в задании "Ведьмачьи древности: Школа Волка" в Каер Морхен.
- Исправлена неполадка, в результате которой некоторые NPC не появлялись после завершения основного сюжета "Кровь и Вино".
- Добавлена диаграмма Пластины темного железа в окне мастерства.
- Исправлена неполадка, в результате которой повышение уровня выбранных врагов не рассчитывалось корректно.
- Исправлена неполадка, в результате которой возникало отрицательное число очков опыта, если общий прогресс персонажа был начат с версии 1.0.
- Исправлена неполадка, в результате которой голем, охраняющий сокровища рядом с деревней Луковец, становился бессмертным.
- Исправлена неполадка, в результате которой лагерь бандитов вблизи руин Килкеринн не помечался как зачищенный.
- Исправлена неполадка, при которой исчезал хвост Плотвы.
- Исправлена неполадка, при которой повышенный уровень некоторых врагов отображался как слишком высокий.

- Исправлена неполадка, в результате которой возникала потеря мечей на неопределенное время.
- Исправлена неполадка, в результате которой требовалось аномально высокое количество опыта для получения 96-го уровня и выше.
- Скорректированы титры в дополнениях "Каменные Сердца" и "Кровь и Вино".
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно получить карту для Гвинта "Францеска Финдабаир Прекраснейшая" после завершения основного сюжета.
- Исправлена неполадка, в результате которой труп Галиафа отображался с некорректными визуальными эффектами.
- Улучшена система инвентаря.
- Исправлена неполадка, в результате которой поднятие одной единицы грязной ткани блокировало прогресс задания "За железной решеткой".
- Исправлена неполадка, в результате которой границы задания "Ночь длинных клыков" могли сохраняться после его завершения, не позволяя игроку исследовать Туссент.
- Исправлена неполадка, в результате которой звуки меча могли исчезать во время попадания по Эредину.
- Исправлена неполадка, в результате которой не воспроизводились некоторые звуковые дорожки.
- Исправлена неполадка, в результате которой Злая Ведьма могла становиться невидимой.
- Исправлена неполадка, в результате которой дворецкий отказывался идти в Корво Бьянко.
- Исправлена неполадка, в результате которой прогресс задания Заказ: Коровьи лепешки не выполнялся корректно, если задание "По стопам пророка Лебеды" не завершено.
- Исправлена неполадка, в результате которой концовка с Императрицей не запускалась.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Дом, милый дом" не выполнялось корректно.
- Исправлена неполадка, в результате которой Легендарный Серебряный Меч школы Кота требовался как ингредиент для создания Гроссмейстерского Стального Меча школы Грифона.
- Исправлена неполадка, в результате которой схемы, требуемые для прохождения задания "Из далекого Офира" не могли бы подобраны из сундука.

- Исправлена неполадка, в результате которой Арондит, приобретенный в "Новой Игре +" не подходил под уровень Геральта.
- Исправлена неполадка, в результате которой слоты дополнительных умений не открывались корректно во время изучения мутаций.
- Исправлена неполадка, в результате которой нажатие клавиши "O" приводило к появлению бесконечного числа карт "Чучело".
- Исправлено взаимодействие с доской объявлений вблизи девочки со спичками.
- Исправлена неполадка, в результате которой было возможно безосновательно набирать очки опыта в задании "Пусть героев".
- Исправлена неполадка, в результате которой игрок не мог завершить задание "Гвинт: Колода Скеллиге".
- Исправлена неполадка, в результате которой возникал бесконечный экран загрузки после прохождения через портал в задании "Перемена".
- Исправлена неполадка, в результате которой при использовании нагрудного доспеха Школы Кота одна из причесок Геральта могла быть более заметна, чем нужно.
- Исправлена неполадка, в результате которой Доспехи Школы Змеи, которые находились на стойке для доспехов в Корво Бьянко, могли стать красного цвета.
- Исправлена неполадка, в результате которой воротник одних из доспехов был красным.
- Исправлена неполадка, в результате которой Марлена могла быть недоступна в диалоге.
- Исправлена неполадка, в результате которой охранник Орианы мог стать полупрозрачным во время выполнения задания "Ночь Длинных Клыков".
- Добавлено отображение объема регенерации здоровья с помощью еды и напитков.
- Добавлен магазин картин возле лавки Лазаря Лафарга в Боклере.
- Исправлена неполадка, в результате которой доступ к Алхимическому столу мог быть заблокирован.
- Исправлена неполадка, в результате которой после начала новой игры выносливость регенировалась быстрее положенного.
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки могли сбивать с ног лошадей.

- Исправлена неполадка, в результате которой собаки и волки не умирали сразу же после того, как были сбиты и заморожены одновременно.
- Исправлена неполадка, в результате которой в задании "Винные войны: консорциум" прогресс выполнения был некорректным.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "О рыцаре и прекрасной даме" можно было перезапустить только если Якоб был уже мертв.
- Исправлена неполадка, в результате которой куртизанки из "Колокола Боклера" могли появиться в комнате после сцены секса.
- Исправлена неполадка, в результате которой возникал бесконечный экран загрузки после первого боя с Бароном в задании "Дела семейные".
- Исправлена неполадка, в результате которой было возможно использование знака Аард на ульях в направлении краснолюдского кузнеца в Белом саду.
- Исправлена неполадка, в результате которой игра могла "вылететь" после встречи с рыцарями из задания "Посланники из Винного края".
- Теперь можно купить карту для Гвинта "Эмгыр Вар Эмрейс: Император Нильфгаарда" у владельца гостиницы на Перекрестке.
- Исправлена неполадка, в результате которой музыка/звуковые эффекты иногда не воспроизводились.
- Исправлена неполадка, в результате которой не отображалось общее время игры.
- Исправлена неполадка, в результате которой Марлена могла исчезнуть из Корво Бьянко спустя несколько часов.
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой игроки могли потерять полученные уровни.
- Исправлена неполадка, в результате которой снаряжение Ведьмака и диаграммы могли исчезнуть.
- Исправлена неполадка, в результате которой Геральт умирал после экрана загрузки во время выполнения задания "Перемена".
- Исправлена неполадка, в результате которой дворянка в красном следовала за Геральтом куда бы он ни пошел.
- Исправлена неполадка, в результате которой после взрыва противника части тела оставались в воздухе.